



## Kollegenkegeln

Für mindestens zwei Spieler.

Stellen Sie die Figuren (Kollegen) auf dem Spielplan auf. Die schwarze Figur steht in der Mitte. Diesem Kollegen gilt es zu kündigen. Dazu werfen Sie ihm einen Würfel an den Kopf.

Jeder Spieler hat einen Wurf. Der Würfel kann geworfen oder gerollt werden oder auch über den Spielplan rutschen. Er muss nur vor der Linie losgelassen werden und mindestens einmal den Spielplan zwischen der Würfellinie und den Kollegen berühren.

Die Kündigung tritt in Kraft, sobald der schwarze Kollege das Unternehmen (Spielplan) vollständig verlassen hat. Die Punktzahl, die der Würfel dann zeigt plus der Anzahl gekündigter weißer Kollegen, kann sich der Spieler, dem die Kündigung geglückt ist, gut schreiben.

